**SENAI ETTORE ZANINI**

**TÉCNICO DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**João Gabriel Sabino De Araújo**

**BOOKHUB**Gerenciamento   
de  
Biblioteca

**Sertãozinho  
2024**

LISTA DE ILUSTRAÇÕES SE HOUVER (GERAR AUTOMATICO)

TABELAS SE HOUVER (GERAR AUTOMATICO)

**SUMÁRIO**

**1 INTRODUÇÃO**

A biblioteca escolar é um local onde os estudantes podem adquirir novos conhecimentos e melhorar suas habilidades de leitura. Contudo, administrar este ambiente, particularmente a organização de livros, sua localização e monitoramento, torna-se uma tarefa extremamente monótona para o profissional de biblioteca e os usuários. Verificar manualmente a existência de livros e coleções é uma tarefa que grande dedicação. Um sistema de gestão de biblioteca digital é extremamente importante, pois proporciona uma boa solução para localizar livros e manter a coleção. Os alunos irão acessar facilmente o catálogo que ajuda a organizar suas sessões de leitura. Os bibliotecários podem ter controle total sobre o gerenciamento de estoque, registrando transações e gerando relatórios para dar suporte à instituição. Sempre garanta que o design gire em torno de um sistema central intuitivo que aprimore a experiência individual para promover um relacionamento mais rico e ativo entre usuários e bibliotecas.

**2 REQUISITOS DO SISTEMA**

Os requisitos do sistema são essenciais para a criação de um projeto, pois garantem que o software atenda às expectativas dos usuários e funcione de maneira correta. Eles orientam todo o processo de desenvolvimento, assegurando que as funcionalidades desejadas sejam implementadas de forma eficaz. Além disso, os requisitos ajudam a prevenir erros e a melhorar a eficiência do software. Essa classificação pode incluir tanto os requisitos obrigatórios, que são imprescindíveis, quanto os opcionais, que podem agregar valor ao sistema.

2.1 Requisitos funcionais

Os requisitos de funcionais definem as funções e atividades específicas que o software deve executar. Eles estabelecem as respostas que o sistema deve oferecer a entradas determinadas, garantindo que o comportamento do software esteja alinhado com as expectativas dos usuários durante sua utilização. Esses requisitos são essenciais para assegurar que todas as interações dentro do sistema ocorram de maneira eficaz e conforme o planejado.

“Toda tabela deve legenda”

|  |  |
| --- | --- |
| Requisito Funcional | |
| RF001 | Cadastrar Livro |
| RF002 | Editar Livro |
| RF003 | Excluir Livro |
| RF004 | Cadastro de aluno |
| RF005 | Edição de aluno |
| RF006 | Exclusão de alunos |
| RF007 | Empréstimo Livro |
| RF008 | Registrar Devolução |
| RF009 | Consultar Empréstimo |

**2.2.1 RF001 – Cadastrar Livro**

Descrição: O sistema deve permitir que o usuário cadastre novos livros no acervo da biblioteca.

Prioridade: Alta

Entrada:

* Título do livro (obrigatório).
* Autor (es) (obrigatório).
* Editora (obrigatório)
* Ano\_publicacao
* Isbn
* Quant\_total(obrigatório)
* Quant\_disponivel (obrigatório)
* Valor\_aquisição
* Status\_livro\_emprestado

Processamento:

* O sistema deve validar os campos obrigatórios.

Saída:

* Mensagem de sucesso ao cadastrar o livro.
* Mensagem de erro em caso de campos obrigatórios não preenchidos ou duplicidade de cadastro.

Pós-condição:

* O livro cadastrado deve ser exibido na lista de acervo disponível.

**2.2.2 RF002 – Editar Livro**

Descrição: O sistema deve permitir que o usuário edite as informações de um livro previamente cadastrado.

Prioridade: Alta

Entrada:

* Identificação do livro a ser editado (ID ou ISBN).
* Campos a serem editados (colocar aqui).

Processamento:

* O sistema deve validar os campos obrigatórios.

Saída:

* Mensagem de sucesso ao salvar as alterações.
* Mensagem de erro caso haja duplicidade ou campos obrigatórios não preenchidos.

Pós-condição:

* As alterações devem ser refletidas na lista de acervo e nos registros de empréstimos associados ao livro.

**2.2.3 RF003 – Excluir Livro**

Descrição: O sistema deve permitir que o usuário exclua um livro do acervo.

Prioridade: Média

Entrada:

* Identificação do livro a ser excluído (ID).

Processamento:

* O sistema deve verificar se há empréstimos ativos ou pendentes associados ao livro.
* Se houver empréstimos associados, o sistema deve impedir a exclusão e informar o usuário.

Saída:

* Mensagem de sucesso ao excluir o livro.
* Mensagem de erro caso existam empréstimos associados impedindo a exclusão.

Pós-condição:

* O livro deve ser removido da lista de acervo e não deve aparecer nas buscas e consultas.

**2.2.4 RF004 – Cadastrar Aluno**

Descrição: O sistema deve permitir que o usuário cadastre novos Alunos no gerenciamento da biblioteca.

Prioridade: Alta

Entrada:

* Ra (obrigatório)
* Nome (obrigatório)
* Sobrenome (obrigatório)
* Data Nascimento
* Endereço
* Email
* Celular (obrigatório)

RF007 – Empréstimo de Livro

Descrição: O sistema deve permitir que o usuário registre o empréstimo de um ou mais livros para um aluno cadastrado.

Prioridade: Alta

Entrada:

* Identificação do aluno (número de matrícula).
* Identificação do(s) livro(s) a ser(em) emprestado(s) (ID do livro).
* Data de início do empréstimo (obrigatória).
* Data prevista de devolução.

Processamento:

* O sistema deve verificar a disponibilidade dos livros no acervo.
* O sistema deve reduzir a quantidade disponível do livro emprestado.
* O sistema deve associar o empréstimo ao aluno e ao(s) livro(s) selecionado(s).

Saída:

* Mensagem de sucesso ao registrar o empréstimo.
* Mensagem de erro caso algum dos livros não esteja disponível.

Pós-condição:

* O empréstimo deve ser registrado com status "Ativo".
* A quantidade disponível do livro deve ser atualizada no sistema.

3 DIAGRAMAS DO SISTEMA

3.1 Diagrama de Classe

A escrita deve ser direcionada para a importância do diagrama de classe para o sistema/ programador e inserir a imagem

3.2 Banco de Dados

Nesse capítulo deve dissertar sobre o banco utilizado, e suas características.

Deve citar o DER do sistema, qual a importância dele e inserir a imagem.

Deve citar sobre os scripts e relatar a função de cada um e inserir ele na documentação.

**4 ROTAS DA APLICAÇÃO – BACK-END**

Explica o que é rota , lembrando que nada nesse documento deve ser tratado como pergunta e resposta, cabe a contextualização ou o termo dissertação.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

5 INTERFACE E EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO

Escreva o que é uma interface e o objetivo dela

5.2 Paleta de Cores

Escreva sobre a paleta de cores e insira a imagem delas

5.3 Mockup

Texto antes da imagem, relatando a qual entidade aquela interface pertence

BIBLIOGRAFIA

Link das documentações utilizadas e livros consultados